



Madrid acogerá una convención para creadores, diseñadores y entusiastas de juegos de mesa

- Cerca de un centenar de personas se darán cita, del 8 al 10 de noviembre en el espacio RePlay de Madrid, para diseñar y producir juegos de mesa, gracias a Tabletop Creator
- El evento comenzará el viernes día 8 con una mesa informativa, en las instalaciones de Secture, en la que participarán La Mesa de Dam, Leyendas y Videojuegos o KarmaDoc, entre otros
- Tabletop Creator es un software que reduce en 60% el tiempo que transcurre entre la idea y la puesta en el mercado de un juego de mesa

Madrid, 23 de octubre de 2024.-

Secture organiza el fin de semana del 8 al 10 de noviembre, en el espacio RePlay de Madrid, una convención que espera reunir a cerca de 100 personas entre creadores, diseñadores, expertos profesionales y entusiastas de los juegos de mesa, con el objetivo de concretar proyectos para poder desarrollar juegos de mesa que lleguen al mercado.

El evento, que cuenta con el patrocinio oficial de AGR y RePlay y con la colaboración de Zacatrus, comenzará el **viernes, a las 11:30 horas, en las oficinas de Secture**, con una mesa informativa en la que participarán creadores y diseñadores de juegos de mesa como WAH! Studio y ponentes de reconocido prestigio en el sector como **La Mesa de Dam, Leyendas y Videojuegos o KarmaDoc**, entre otros

Posteriormente, **desde el viernes por la tarde y durante el fin de semana, los participantes se darán cita en el espacio RePlay** de Madrid, donde, a través de dinámicas de equipo, trabajarán en el diseño de prototipos que puedan convertirse en futuros productos para el mercado. Será ya el domingo 10 de noviembre, cuando se presenten cada uno de los proyectos y se elija al ganador.

Para los participantes, **Secture pondrá a su disposición licencias del software Tabletop Creator**, una plataforma de diseño de juegos de mesa que permite a creadores, desde principiantes hasta

diseñadores profesionales, crear, personalizar y exportar juegos de mesa de una manera profesional, fácil y rápida.

Como explica Toño Huerta, CEO de Secture, *“se trata de una herramienta específica para el diseño de juegos de mesa que consigue reducir el tiempo, desde la idea hasta la puesta en el mercado, en un 60%. Además, ofrece una interfaz intuitiva que facilita el diseño de componentes de juego personalizables y permite la exportación de proyectos en diversos formatos, tanto para impresión física como para jugar en línea”*.

“Además, Tabletop Creator es una herramienta muy atractiva tanto para quienes buscan transformar rápidamente sus ideas en prototipos de juegos como para los fabricantes, ya que al reducir la inversión previa al lanzamiento, reducen sus riesgos y se aseguran una mayor rentabilidad”, indica el CEO de Secture.

Sector:

El *boom* de los juegos de mesa aumentó un 40% durante la pandemia y, desde entonces, su venta se ha mantenido, convirtiéndose en un sector que mueve alrededor de 60 millones de euros al año en España.

Tras el confinamiento, muchos de los que jugaron por obligación se han mantenido en este tipo de ocio. Además, la situación vivida en el año 2023 y parte del 2024 con el incremento del IPC en muchos sectores, también ha propiciado el ocio doméstico, convirtiendo a los juegos de mesa en parte de ese ocio casero.

En cuanto a la horquilla de jugadores, esta ha ampliado y, en la actualidad, hay una amplia oferta para todas las edades y tipología de jugadores, que va desde los más aficionados, hasta un público más familiar o, incluso, infantil.

Programa completo del Evento: <https://tabletop-creator.com/tabletop-creator-weekend/>

Sobre Secture

Secture es una consultora de software especializada en el diseño, construcción y desarrollo de productos y servicios tecnológicos para grandes marcas globales y startups.

Para más información:

Nebo Comunicación

Joana Casas: 633 972 319

icasas@nebocomunicacion.com